

Parallel World マニュアル

2023-02-25

概要

DAW 上で UTAU 音源を使用するための VST®プラグインです。ust ファイルの更新をリアルタイムに音声出力に反映できます。

インストール

- ・ ParallelWorld.vst3 を VST プラグインフォルダに格納してください。

アンインストール

- ・ VST プラグインフォルダに格納した ParallelWorld.vst3 を削除してください。
- ・ 設定は「%appdata%\ackiesound\ParallelWorld」に保存されます。不要な場合は削除してください。
- ・ 音源のフォルダに「.urt」形式の周波数表が作成されます。不要な場合は削除してください。

使用方法

1. pwsettings.exe を起動して、Voice Root フォルダのパスと ust ファイルのパスを入力し、「設定保存」ボタンを押下して設定を保存してください。

※ 現在のバージョンでは、ust ファイルのパスおよび音源フォルダのパスに環境依存文字は使用できません。

Parallel World Settings Ver.1.1

[環境設定]
Voice Root C:\UTAU\voice

[チャンネル設定]

	ustファイル	ピッチモード	モーフィング設定
CH1	C:\temp\sample.ust	Mode1	*, *
CH2		Mode1	*, *
CH3		Mode1	*, *
CH4		Mode1	*, *
CH5		Mode1	*, *
CH6		Mode1	*, *
CH7		Mode1	*, *
CH8		Mode1	*, *

[Waveファイル生成]
長さ (1-1000) 60 秒 生成

設定保存

2. VST プラグインに入力する Wave ファイルを作成します。ust ファイル以上の長さ[秒]を指定し、「生成」ボタンを押下して任意のフォルダに保存してください。

※ Wave ファイルには特殊なノイズが含まれています。Parallel World はこのノイズを検知して、UTAU の歌声に置き換えます。

※ ust ファイルよりも Wave ファイルが短い場合、Wave ファイルの長さを超えた部分については音声が出力されません。

Parallel World Settings Ver.1.1

[環境設定]
Voice Root C:\UTAU\voice

[チャンネル設定]

ust ファイル	ピッチモード	モーフィング設定
CH1 C:\temp\sample.ust	Mode1	*,*
CH2	Mode1	*,*
CH3	Mode1	*,*
CH4	Mode1	*,*
CH5	Mode1	*,*
CH6	Mode1	*,*
CH7	Mode1	*,*
CH8	Mode1	*,*

[Waveファイル生成]
長さ(1-1000) 60 秒 生成

3. DAW のトラックに、手順 2 で作成した Wave ファイルを追加し、ParallelWorld.vst3 を適用してください。プラグインの設定画面で選択したチャンネルの ust ファイルを使用して歌声合成します。

※ 本プラグインは VST エフェクトとして動作します。

※ 周波数表の生成が完了するまで、しばらくの間、アラーム音が出力されます。

制約事項、注意事項

- ・ UTAU Ver 0.4.x または UTAU Ver 0.4.x と互換性のあるソフトウェアで出力した ust ファイルを使用してください。
- ・ ノートのプロパティおよびフラグについては、BRE、g、t フラグのみ対応しています。
- ・ ツール 1(wavtool)、ツール 2(resampler)の設定にかかわらず、独自のエンジンを使用して合成します。
- ・ 音源が Program Files 等の管理者権限が必要なフォルダに格納されている場合、正常に動作しません。
- ・ UTAU 以外での利用を禁止している音源があります。音源の利用規約をご確認ください。

独自仕様

独自フラグとして W(グロウル、0～100、基本値 0)、S(無声音化、0～100、基本値 0)、R(モーフィング、0～100、基本値 0)フラグに対応しています。

モーフィング

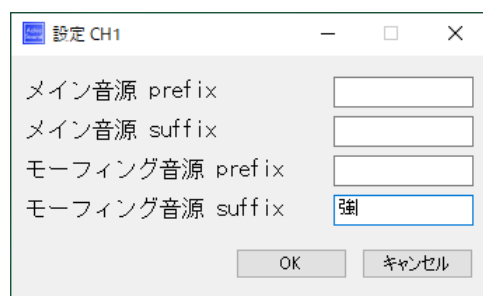
本プラグインでは、メイン音源とモーフィング音源の2種類の音源を組み合わせて、中間の声質の歌声を合成することができます。

声質の割合は R フラグで指定します。R フラグが 0 の場合、メイン音源のみの声質に、R フラグが 100 の場合、モーフィング音源の声質のみになります。

メイン音源およびモーフィング音源を使用する際に歌詞に付加する文字は、設定画面で設定します。設定の「...」のボタンを押下すると、設定画面が表示されます。



設定例：モーフィング音源に、歌詞の後に「強」を付加する表情音源を使用する



トラブルシューティング

現象	原因、対処
出力音声が無音になる。	pwsettings.exe で出力した Wave ファイルがトラックに追加されているか確認してください。
	CVVC 音源には対応していません。
	サンプリング周波数は 44.1kHz のみ対応しています。
音が途切れる。	複数のトラックで同一のチャンネルを使用できません。チャンネルが重複している場合は変更してください。
	DAW の設定で、バッファサイズを変更してください。
フラグが反映されない。	BRE、g、t、W、S、R フラグのみ対応しています。
ピッチが正しく反映されない。	UTAU Ver 0.4.x または UTAU Ver 0.4.x と互換性のあるソフトウェアで出力した ust ファイルを使用してください。
アラーム音が 1 回ずつ(ピッ、ピッ……)出力される。	複数のトラックで同一のチャンネルを使用できません。チャンネルが重複している場合は変更してください。
	周波数表生成中です。完了するまでお待ちください。
アラーム音が 2 回ずつ(ピピッ、ピピッ……)出力される。	ust ファイルが存在するか確認してください。
	ust ファイルのパスおよびファイル名に環境依存文字が使用されている場合、環境依存文字が含まれないパスおよびファイル名に変更してください。
	ust ファイルが UTF8 形式で保存されている場合、標準の形式で保存しなおしてください。
アラーム音が 3 回ずつ(ピピピッ、ピピピッ……)出力される。	音源のフォルダが存在するか確認してください。
	pwsettings.exe に voice フォルダのパスが正しく登録されているか確認してください。
	音源が Program Files など、管理者権限が必要なフォルダに格納されている場合、別のフォルダに移動してください。
	音源のパスおよびファイル名に環境依存文字が使用されている場合、使用することができません。
	oto.ini が UTF8 形式で保存されている場合、使用することができません。



VST is a trademark of Steinberg Media Technologies GmbH, registered in Europe and other countries.