

Parallel World マニュアル

2026/01/25

概要

DAW 上で UTAU 音源を使用するための VST®プラグインです。ust/ustx ファイルの更新をリアルタイムに音声出力に反映できます。

インストール

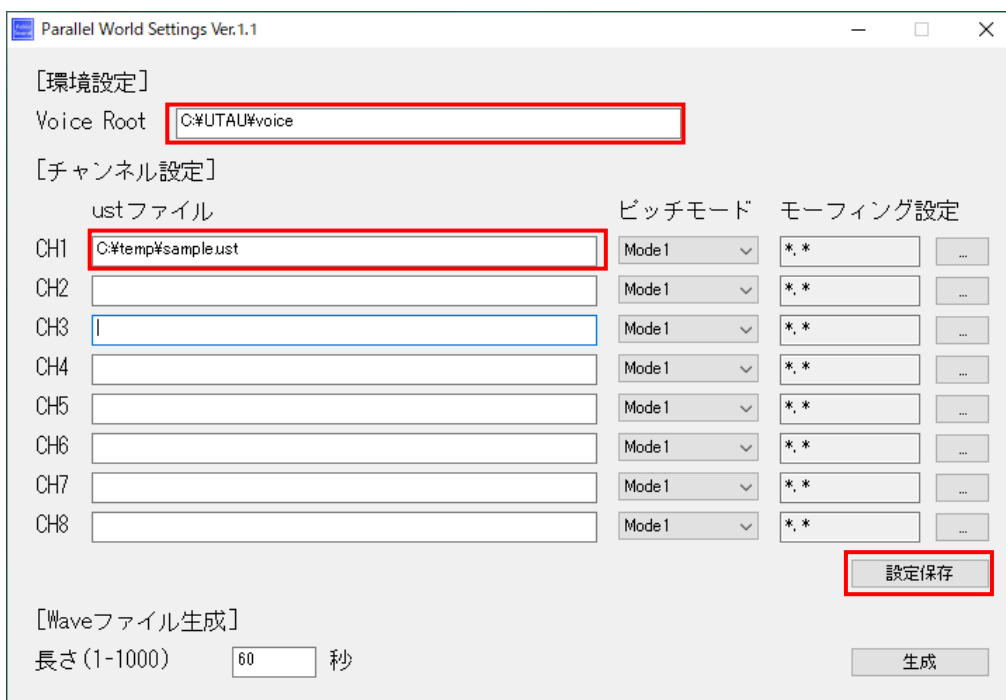
- ・ ParallelWorld.vst3 を VST プラグインフォルダに格納してください。

アンインストール

- ・ VST プラグインフォルダに格納した ParallelWorld.vst3 を削除してください。
- ・ 設定は「%appdata%\ackiesound\ParallelWorld」に保存されます。不要な場合は削除してください。
- ・ 音源のフォルダに「.urt」形式の周波数表が作成されます。不要な場合は削除してください。

使用方法

1. pwsettings.exe を起動して、Voice Root フォルダのパスと ust/ustx ファイルのパスを入力し、「設定保存」ボタンを押下して設定を保存してください。



2. VST プラグインに入力する Wave ファイルを作成します。ust/ustx ファイル以上の長さ[秒]を指定し、「生成」ボタンを押下して任意のフォルダに保存してください。

※ Wave ファイルには特殊なノイズが含まれています。Parallel World はこのノイズを検知して、UTAU の歌声に置き換えます。

※ ust/ustx ファイルよりも Wave ファイルが短い場合、Wave ファイルの長さを超えた部分については音声が出力されません。

Parallel World Settings Ver.1.1

[環境設定]
Voice Root

[チャンネル設定]

	ust ファイル	ピッチモード	モーフィング設定
CH1	<input type="text" value="C:\temp\sample.ust"/>	Mode1	*,*
CH2	<input type="text"/>	Mode1	*,*
CH3	<input type="text" value="I"/>	Mode1	*,*
CH4	<input type="text"/>	Mode1	*,*
CH5	<input type="text"/>	Mode1	*,*
CH6	<input type="text"/>	Mode1	*,*
CH7	<input type="text"/>	Mode1	*,*
CH8	<input type="text"/>	Mode1	*,*

[Waveファイル生成]
長さ(1-1000) 秒

3. DAW のトラックに、手順 2 で作成した Wave ファイルを追加し、ParallelWorld.vst3 を適用してください。プラグインの設定画面で選択したチャンネルの ust/ustx ファイルを使用して歌声合成します。

※ 本プラグインは VST エフェクトとして動作します。

※ 周波数表の生成が完了するまで、しばらくの間、アラーム音が出力されます。

制約事項、注意事項

- ・ ust ファイルは、UTAU Ver 0.4.x または UTAU Ver 0.4.x と互換性のあるソフトウェアで出力したファイルを使用してください。
- ・ ustx ファイルは、OpenUtau v0.1.565.0 または OpenUtau v0.1.565.0 と互換性のあるソフトウェアで出力したファイルを使用してください。
- ・ ツール 1(wavtool)、ツール 2(resampler)の設定にかかわらず、独自のエンジンを使用して合成します。
- ・ 音源が Program Files 等の管理者権限が必要なフォルダに格納されている場合、正常に動作しません。
- ・ 音源の利用範囲を定めている音源があります。音源の利用規約をご確認ください。

独自仕様（OpenUtau）

複数のトラック、パートが含まれる場合、最初のトラックの最初のパートのみ出力対象になります。

ポルタメント追加点数は 4 点まで対応しています。

表情は voice color、alternate、tone shift、dynamics(curve)、pitch deviation(curve)、gender(curve)、breathiness(curve)、voicing (curve)に対応しています。また、独自機能として growl (curve)、morphing (curve)に対応しています。

growl (curve)

グロウル効果を適用できます。以下の設定で使用してください。

パラメータの名称	grwc
タイプ	カーブ
最小	0
最大	100
初期値	0

morphing (curve)

voice color を適用する割合を指定できます。以下の設定で使用してください。

パラメータの名称	mrpc
タイプ	カーブ
最小	0
最大	100
初期値	100

独自仕様（UTAU）

ノートのプロパティおよびフラグについては、BRE、g、t フラグのみ対応しています。

独自フラグとして W(グロウル、0～100、基本値 0)、S(無声音化、0～100、基本値 0)、R(モーフィング、0～100、基本値 0)フラグに対応しています。

モーフィング

本プラグインでは、メイン音源とモーフィング音源の 2 種類の音源を組み合わせ、中間の声質の歌声を合成することができます。

声質の割合は R フラグで指定します。R フラグが 0 の場合、メイン音源のみの声質に、R フラグが 100 の場合、モーフィング音源の声質のみになります。

メイン音源およびモーフィング音源を使用する際に歌詞に付加する文字は、設定画面で設定します。設定の「...」のボタンを押下すると、設定画面が表示されます。

Parallel World Settings Ver.1.1

[環境設定]
Voice Root C:\UTAU\voice

[チャンネル設定]

ust ファイル	ピッチモード	モーフィング設定
CH1 C:\temp\sample.ust	Mode1	*, * ...
CH2	Mode1	*, * ...
CH3	Mode1	*, * ...
CH4	Mode1	*, * ...
CH5	Mode1	*, * ...
CH6	Mode1	*, * ...
CH7	Mode1	*, * ...
CH8	Mode1	*, * ...

[Waveファイル生成]
長さ(1-1000) 60 秒 生成

設定保存

設定例：モーフィング音源に、歌詞の後に「強」を付加する表情音源を使用する

設定 CH1

メイン音源 prefix

メイン音源 suffix

モーフィング音源 prefix

モーフィング音源 suffix 強

OK キャンセル

トラブルシューティング

現象	原因、対処
出力音声が無音になる。	pwsettings.exe で出力した Wave ファイルがトラックに追加されているか確認してください。
	CVVC 音源には対応していません。
	サンプリング周波数は 44.1kHz のみ対応しています。
音が途切れる。	複数のトラックで同一のチャンネルを使用できません。チャンネルが重複している場合は変更してください。
	DAW の設定で、バッファサイズを変更してください。
フラグ、表情が反映されない。	対応済みのフラグ、表情を使用しているか確認してください。
ピッチが正しく反映されない。	UTAU Ver 0.4.x または UTAU Ver 0.4.x と互換性のあるソフトウェアで出力した ust ファイルを使用してください。
アラーム音が 1 回ずつ(ピッ、ピッ……)出力される。	複数のトラックで同一のチャンネルを使用できません。チャンネルが重複している場合は変更してください。
	周波数表生成中です。完了するまでお待ちください。
アラーム音が 2 回ずつ(ピピッ、ピピッ……)出力される。	ust/ustx ファイルが存在するか確認してください。
アラーム音が 3 回ずつ(ピピピッ、ピピピッ……)出力される。	音源のフォルダが存在するか確認してください。
	pwsettings.exe に voice フォルダのパスが正しく登録されているか確認してください。
	音源が Program Files など、管理者権限が必要なフォルダに格納されている場合、別のフォルダに移動してください。
	oto.ini が UTF8 形式で保存されている場合、使用することができません。



VST is a trademark of Steinberg Media Technologies GmbH, registered in Europe and other countries.